

SZÁMÍTÓGÉPES JÁTÉKFEJLESZTŐ

SPECIALIZÁCIÓ

Játékok tervezése, játékok programozása, animációk készítése, a virtuális valóság lehetőségeinek kiaknázása sok informatikus hallgató gyermekkori álma. A BSc képzésünk keretében elérheted vágyaidat, amellyel, hogy szaktudásodat játékok vagy számítógépes grafikai feladatok gyakorlásával fejlesztetd.

A szakmai gyakorlatot Magyarország vezető játékfejlesztő cégeinél is eltöltheted.

Diplomamunkaként látványos gyakorlati eredményeket érhetsz el, amivel garantált versenyelőnyhöz juthatsz a munkaerőpiacon!



Alkalmazott Informatikai Intézeti Tanszék
gamedev@uni-miskolc.hu

SPECIALIZÁCIÓ TÁRGYAI



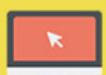
Játék design elmélet: betekintést nyerhetsz a számítógépes játékok elméletébe, megismerkedhetsz a fontosabb játék tervezési és elméleti modellekkel, a játékokat alkotó alap elemekkel, egy játék elkészítésének menetével, a tervezéstől, a fejlesztésen keresztül, egészen a kiadásig.

Játék prototípusok: megismerkedhetsz a játékprototipizálás alapjaival, elsajátíthatod mindazokat az ismereteket, amelyek segítségével önállóan képes leszel akár komplexebb játék megtervezésére, a figyelmet és érdeklődést folyamatosan fenntartó játéklogika felépítésére.



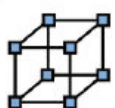
Játékfejlesztés I.: megismerkedhetsz a játékkészítés technológiai alapjaival és különböző megközelítéseivel, többek között, hogy milyen szerepet töltenek be a grafikus és játékmotorok, hogyan kapcsolódnak a játékokhoz kérdés témakörével.

Játékfejlesztés II.: Fejest ugorhatsz a professzionális gyakorlati játékfejlesztés alapjaiba, legfontosabb algoritmusok, magas szintű optimalizációs kérdések és hálózati kommunikáció témakörébe. Játékfejlesztés csapatban játékmotor segítségével.

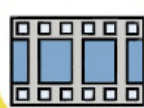


Számítógépi grafika programozása: a számítógépes vizualizáció legmodernebb ismereteiben mélyedhetsz el, betekintést nyerhetsz a játékmotorok felépítésébe és a speciális effektek működésébe.

Játékfejlesztés III.: betekintést nyerhetsz a modern játékkonzolok és mobil játékfejlesztés sajátosságaiba, a cross-platform eszközökbe, továbbá a játékfejlesztéshez kapcsolódó különböző informatikai területekbe.



Modellezés



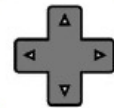
Vizualizáció



AI



Algoritmusok



Szoftvertervezés